

Update von Reflections auf monzoom

Sehr geehrter Anwender!

Wir begrüßen Sie in der Welt von **monzoom 3d pro**. Ihre Entscheidung, von REFLECTIONS auf **monzoom 3d pro** upzudaten, war goldrichtig. Mit **monzoom 3d pro** haben Sie ein Werkzeug an der Hand, welches Ihnen noch mehr kreativen Freiraum für Ihren Tatendrang verschafft.

Bevor Sie mit der Installation von **monzoom 3d pro** beginnen, lesen Sie bitte die folgenden Zeilen aufmerksam durch:

Zur Installation von **monzoom 3d pro** benötigen Sie ihre REFLECTIONS-Seriennummer. Ohne diese ist eine Installation von **monzoom 3d pro** nicht möglich.

monzoom wird in ein eigenes Verzeichnis installiert. Vorgabe durch den Installer ist der Pfad: "C:\Programme\monzoom".

Sie können **monzoom 3d pro** auch in ein anderes Verzeichnis installieren, jedoch sollten Sie es vermeiden, **monzoom 3d pro** in ein bestehendes REFLECTIONS-Verzeichnis zu installieren. Dies könnte unter Umständen zu Problemen führen.

monzoom 3d pro speichert alle Dateien mit der Dateiendung ".mon" ab. Alte Dateien mit der Dateiendung ".r4" und ".r3" werden von **monzoom 3d pro** berücksichtigt. Selbstverständlich werden alle für REFLECTIONS erworbenen Zusätze weiterhin unterstützt.

Das beiliegende Handbuch zu **monzoom 3d pro** ist in erster Linie eine Zusammenfassung des REFLECTIONS-Handbuchs und des Addendums 4.2. Beide Dokumentationen wurden überarbeitet und mit den neuen Funktionen von **monzoom 3d pro** ergänzt.

Selbstverständlich sind wir auch daran interessiert, Ihre neuen Arbeiten mit **monzoom 3d pro** kennenzulernen. Diese würden wir gerne im Internet in der **monzoom**-Bildergalerie veröffentlichen. Somit hat die ganze Welt Einsicht in Ihre Arbeit. Wenn Sie uns Ihre Arbeit zuschicken, sollten Sie sich an folgende Vorgaben halten:

Ihre übersendeten Arbeiten müssen frei von Rechten Dritter sein. Aus Kompatibilitätsgründen sollten die Daten nach der 8.3-Regel benannt werden (Acht Zeichen für Dateinamen plus drei für Dateieindung, ohne Sonderzeichen oder Umlaute).

Bilder:

Bildformat: max. 800x600

Dateityp: JPG/JPEG, bitte keinen zu hohen Kompressionsfaktor verwenden, um Artefakte zu vermeiden.

Szenen:

Überprüfen Sie vor der Übersendung, ob alle benötigten Texturdateien der Sendung beiliegen. Senden Sie uns keine Szenen zu, welche kommerzielle Daten enthalten (Objekte von Zusatz-CDs oder Plugin-Texturen).

Animationen:

Animationsdateien sollten Sie uns im AVI-Format mit einer Auflösung von 320x240 zusenden. Als Kompressor verwenden Sie bitte den Cinepak-Codec mit 15 Fps bei einer festen Datenrate von 600 KB. Sollte die Animation eine Tonspur enthalten, sollte diese 11 KHz/8 Bit/Mono betragen.

Wir wünschen Ihnen nun viel Freude und kreatives Arbeiten mit den neuen Funktionen von **monzoom 3d pro**.

Ihr **monzoom**-Team

Updateübersicht

Was ist neu?

- Volumenlicht
- Mehrfachtexturen
- Mehrfachkamas
- Aktionssequenz
- Gouraudshader in Ansichtsfenster
- Neuer Plotmodus Beams
- Ausschnittsberechnung in Ansichtsfenster
- Farbiger Schattenwurf
- Interne PKLs
- PartSpray, Equalize, Deformer und Hairs
- Punkte an Objekt ausrichtbar
- Multithreading unter Win NT
- Funktionsaufruf mit linker/rechter Maustaste in Verbindung mit Shift-/Strg-Taste
- Körperfunktionen über Bearbeitenmenü aufrufbar
- Einzelbildexport aus Animationen

Sequenzeditor

- Snaps per Mausclick editierbar
- Aktionssequenz
- Materialien klonen

Material-Manager

- Interne PKLs arrangierbar

Hierarchie-Manager

- Darstellung der Hierarchiestruktur einstellbar

Was ist erweitert worden?

- Jeder Plotmodi für jede Ansicht einzeln einstellbar
- PKL-Einstellungen werden mit Szene gespeichert
- Geometrieditor berücksichtigt die Achsenwahlschalter
- Beams in Bezug auf Geschwindigkeit und Speichermanagement optimiert
- Bei Spotlichter kann der Lichtkegel über zwei Winkeinsteller verändert werden
- Boolesche Operationen können mit der ESC-Taste abgebrochen werden
- Dateiendungen werden automatisch gesetzt

Animationsjob

- Einzelbildberechnung mit beliebiger Ziffernanzahl

Material-Manager

- Materialbildvorschau wird sofort aktualisiert
- Texturbilder fixierbar nach Seitenverhältnis
- Bumpdatei invertierbar
- Bildbearbeitungsprogramm direkt aufrufbar
- Animtexturen unterstützen Einzelbildsequenzen

Sequenzeditor

- Darstellung der Sequenzen und Snaps verbessert